

## Stellenausschreibung

Die Gemeinde Andechs stellt zum nächstmöglichen Termin eine(n)

### **technische/n Mitarbeiter/in**

als Vollzeitbeschäftigte(n) Mitarbeiter(in), ein.

Gesucht wird ein(e) Bewerber(in) mit einer erfolgreich abgeschlossenenem Studium des Bauingenieurwesens (Dipl. –Ing. (FH) oder Bachelor) oder Bautechniker. Kenntnisse im Vergaberecht (GWB, VgV, VOL). Gute EDV-Kenntnisse. Interesse an Bauprojektsteuerung und Bauleitung. Kommunikationsfähigkeit insbesondere im Umgang mit Bürgern, Überzeugungskraft und Teamfähigkeit. Selbständiges und eigenverantwortliches Arbeiten.

Das Aufgabengebiet umfasst insbesondere:

- Vorbereitende Planung und Wahrnehmung der Bauherrnfunktion bei Neubaumaßnahmen im Hoch- und Tiefbau
- Planung, Ausschreibung und Bauleitung von Maßnahmen des Bauunterhalts sowie von Sanierungsmaßnahmen im Hochbau und Straßenbau
- Bautechnisches Gebäudemanagement für die gemeindlichen Liegenschaften
- Sitzungsdienst

Gefordert werden ein verbindliches und freundliches Auftreten, eine sorgfältige und zuverlässige Arbeitsweise, Organisationsvermögen sowie die Bereitschaft, bei Bedarf Mehrarbeit zu verrichten.

Die Vergütung richtet sich nach den Vorschriften des TVÖD; ansonsten werden die im öffentlichen Dienst üblichen Sozialleistungen gewährt (Leistungsentgelt, Jahressonderzahlung, Fahrkostenzuschuss, betriebliche Altersversorgung). Flexible Arbeitszeiten im Rahmen der Gleitzeitregelung.

Wir freuen uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung, die Sie bitte bis zum **22.11 2017** mit dem Betreff „Technische/r Mitarbeiter/in“ an die Gemeinde Andechs, Andechser Str. 16, 82346 Andechs senden oder im PDF-Format per E-Mail an [m.paenzinger@gemeinde-andechs.de](mailto:m.paenzinger@gemeinde-andechs.de) übermitteln.

Für telefonische Auskünfte steht Ihnen Herr Michael Kuch unter der Rufnummer 08152/9325-26 zur Verfügung.

*Bewerbungsunterlagen werden nicht zurückgeschickt, sondern nach Ablauf des Ausschreibungsverfahrens gemäß den Datenschutzbestimmungen vernichtet. Senden Sie uns deshalb keine Originale.*